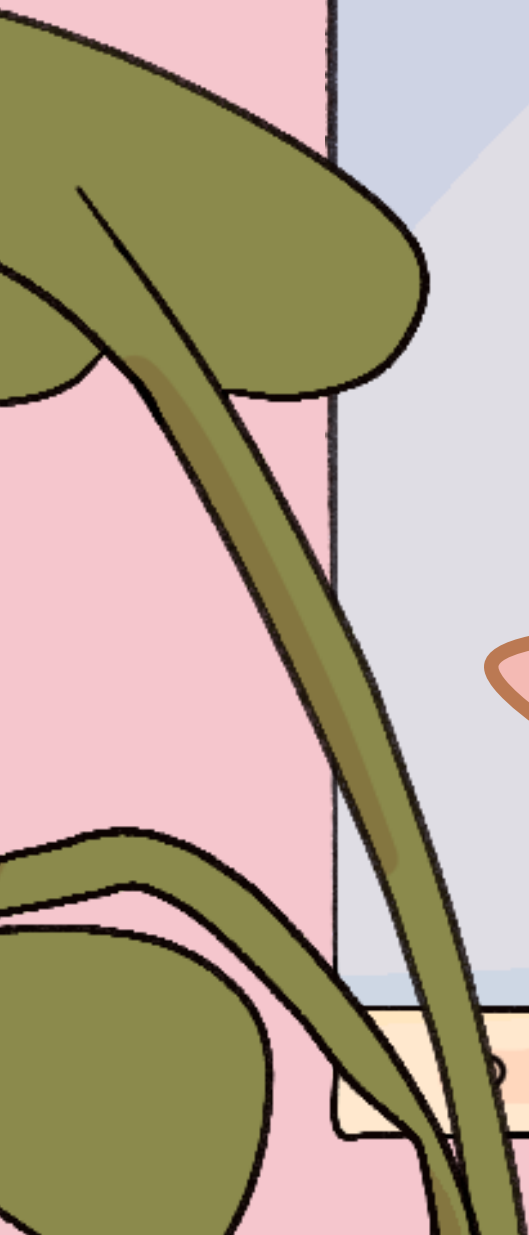
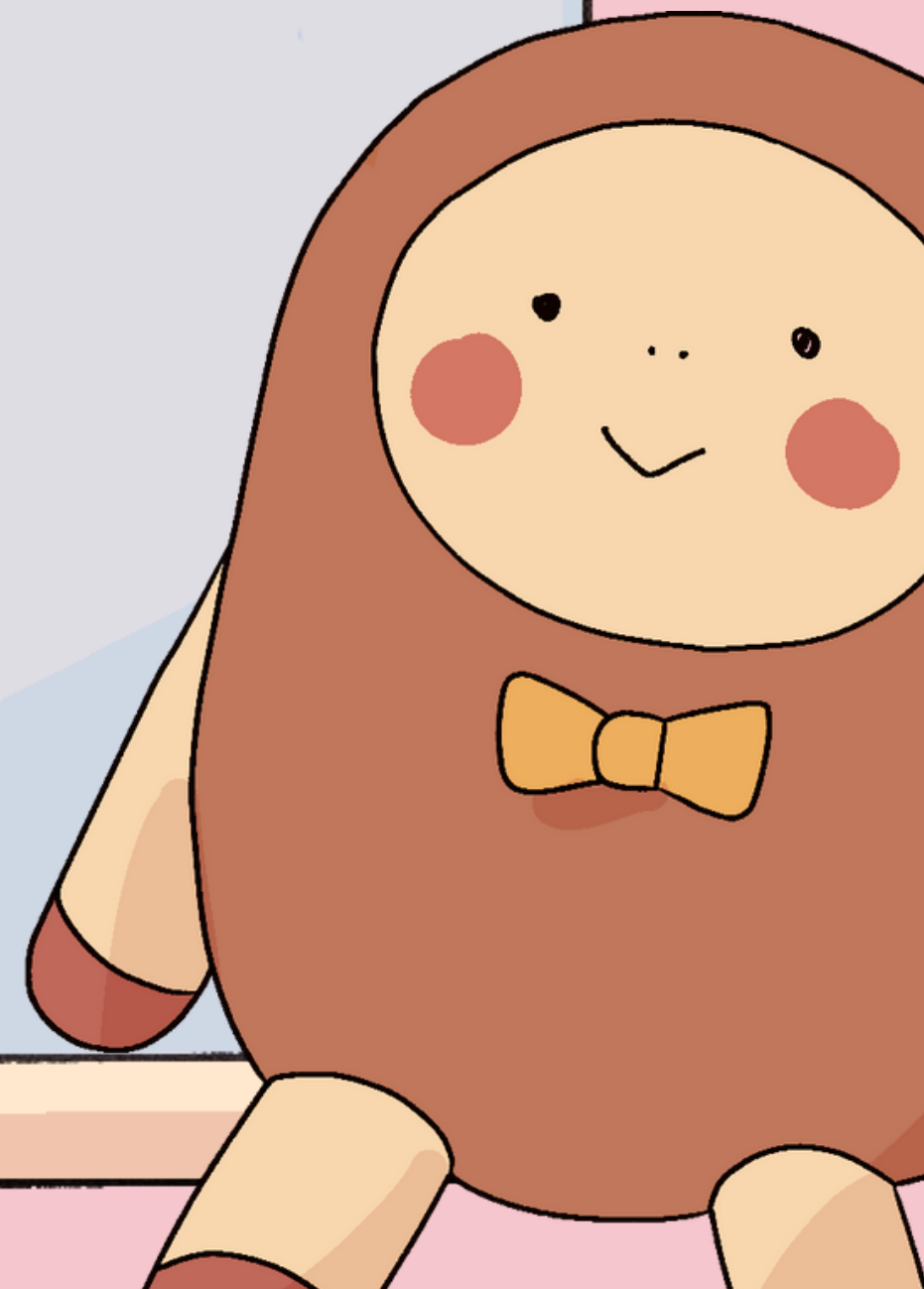


ວັຍໄສ
ຈລາດຮູ້ເນັຕ

DS21



ประเด็นการเรียนรู้



- รู้ไว้ไม่ตกเทรนด์
- เพราะโลกกว้าง อินเทอร์เน็ตจึงสำคัญ
- Cyberbullying ไม่ใช่เรื่องตลก
- ภัยออนไลน์ ร้าย แต่ป้องกันได้
- มาสร้างสรรค์ผลงานของตัวเองกัน
- เทรนด์อาชีพใหม่ของคนทันสมัย
- เมื่อมีปัญหาซื้อของออนไลน์



1

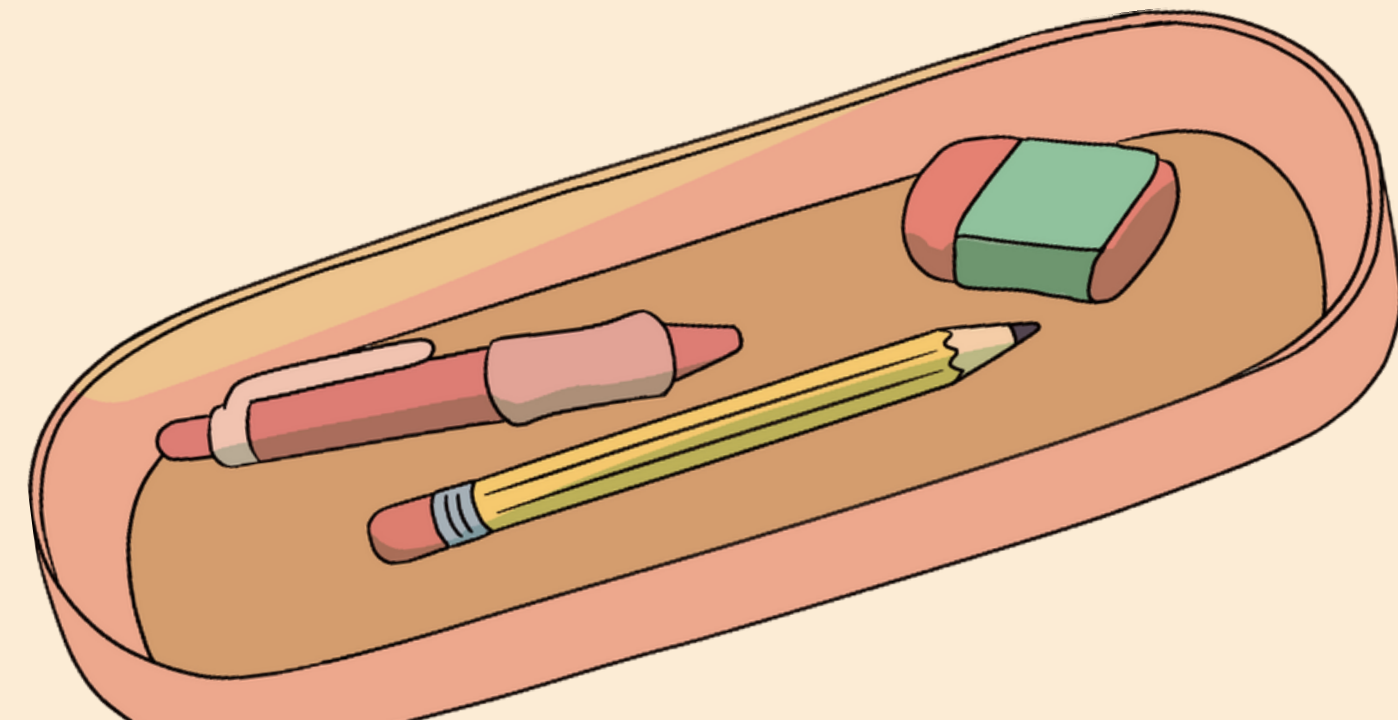
รู้ไว้ไม่ตกเทรนด์



ความฉลาดทางดิจิทัล

(DIGITAL INTELLIGENCE QUOTIENT : DQ)

คือ กลุ่มของความสามารถทางสังคม อารมณ์ และ
การรับรู้ ที่จะทำให้สามารถเผชิญกับความท้าทายบน
เส้นทางของชีวิตในยุคดิจิทัล และสามารถปรับตัวให้
เข้ากับชีวิตดิจิทัลได้



DQ แบ่งออกเป็น 3 ระดับ ได้แก่



พลเมืองดิจิทัล

กลุ่มที่ใช้เทคโนโลยีและ
สื่อดิจิทัลได้อย่างปลอดภัย
มีประสิทธิภาพ และมีความ
รับผิดชอบ



กลุ่มนักคิด นักสร้างสรรค์

- สร้างคอนเทนต์ใหม่ๆ
- เปลี่ยนไอเดียให้เป็น
จริงด้วยเทคโนโลยี
ดิจิทัล



ผู้ประกอบการดิจิทัล

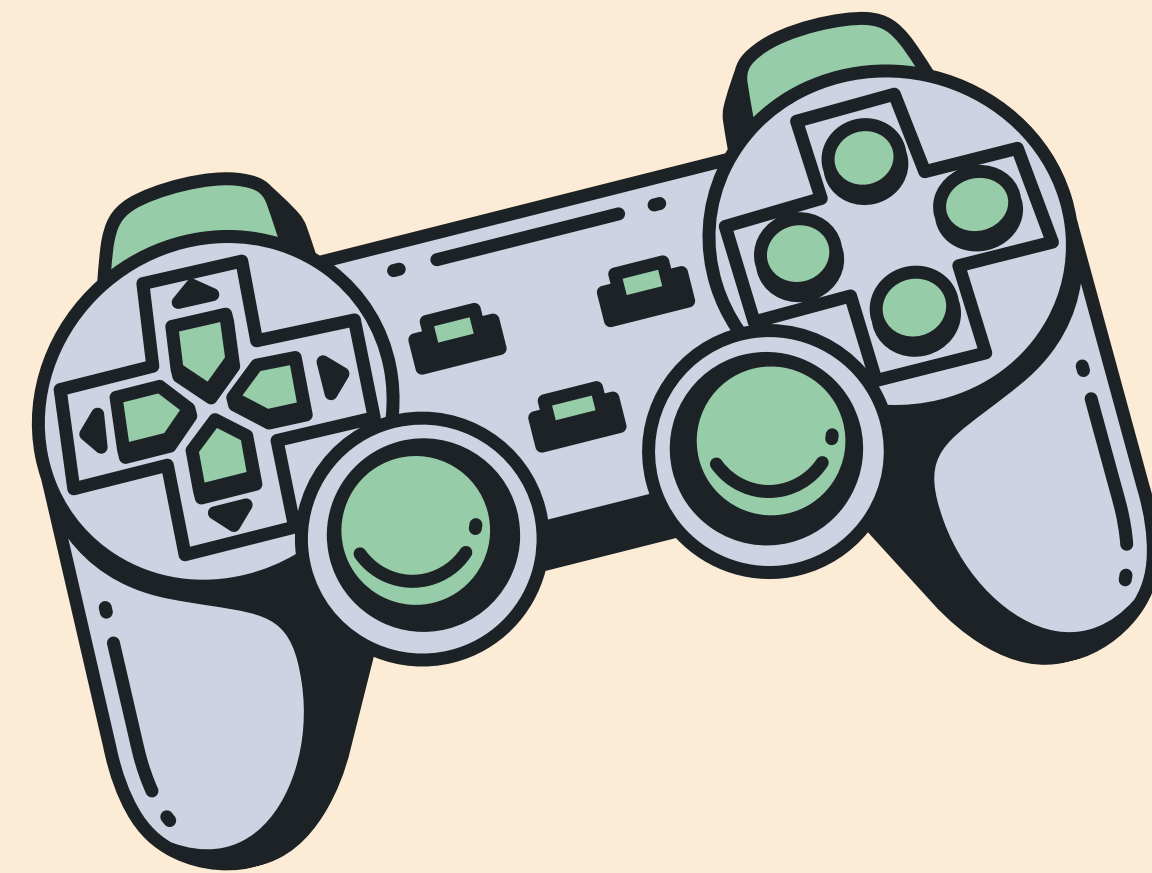
- ภาครัฐกิจที่ให้บริการ
ด้านดิจิทัล
- แก้ปัญหา/สร้างโอกาส
ใหม่ๆให้สังคม



พลเมืองดิจิทัลที่ดี

มีพื้นฐาน 8 ข้อ ให้ปฏิบัติตามดังนี้

1. การเป็นตัวเองที่ดี
2. การคิดวิเคราะห์ มีวิจารณญาณที่ดี
3. การรักษาความมั่นคงปลอดภัยในโลกไซเบอร์
4. การรักษาข้อมูลส่วนตัว
5. การจัดการเวลาหน้าจอ
6. การบริหารจัดการข้อมูลที่ใช้งานมีการทิ้งไว้บนโลกออนไลน์
7. การรับมือกับการระรานทางไซเบอร์



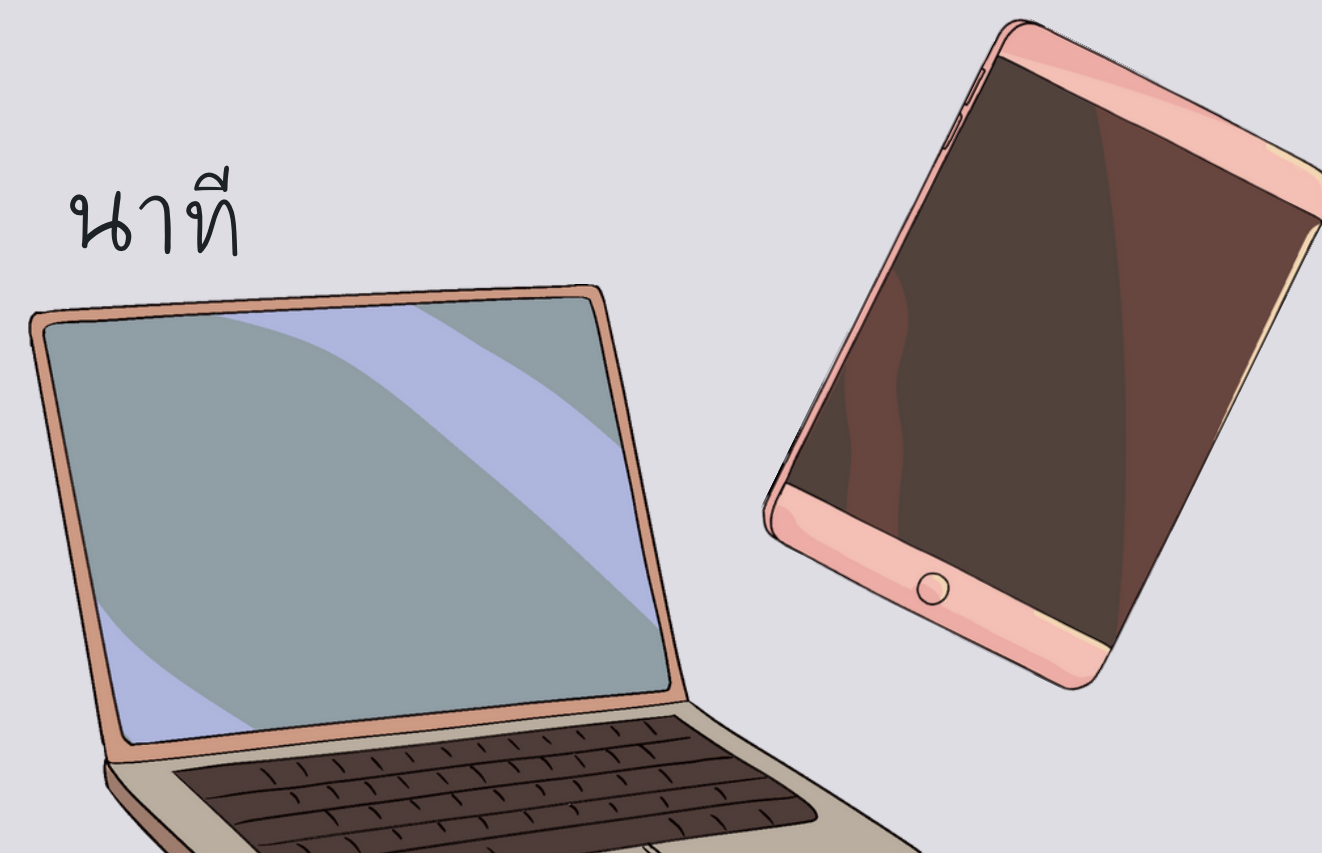
2

เพราะโลกกว้างอินเทอร์เน็ตจึงสำคัญ

อินเทอร์เน็ตเกิดขึ้นครั้งแรกเมื่อปี พ.ศ.2512 ที่ประเทศสหรัฐอเมริกา โดยใช้จำกัดเฉพาะอยู่ในการงานราชการ ทหาร การศึกษา และเริ่มเป็นที่นิยมแพร่หลายมากขึ้นในปี พ.ศ. 2523 สำหรับประเทศไทยมีอินเทอร์เน็ตใช้ครั้งแรกในปี พ.ศ.2530

สำนักงานพัฒนาธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ หรือ ETDA (เอ็ดด้า) กระทรวงดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม ได้สำรวจพบว่า ปี 2561 คนไทยใช้อินเทอร์เน็ต เฉลี่ยวันละ 10 ชั่วโมง 5 นาที

- วันเรียนหรือวันทำงาน เฉลี่ยวันละ 9 ชั่วโมง 48 นาที
- วันหยุด เฉลี่ยวันละ 10 ชั่วโมง 50 นาที



โดยส่วนใหญ่ใช้กิจกรรมหลายๆอย่าง เช่น ท่อง Social Media รับส่ง
เมล ใช้ค้นหาข้อมูล ดูหนัง ฟังเพลง ซื้อสินค้า หรือส่งข้อความ และจากผล
สำรวจในปีที่ผ่านมา มีกิจกรรมที่คนใช้เพิ่มมากขึ้น ได้แก่ การอ่านหนังสือ
ออนไลน์ ซื้อขายสินค้า จองตั๋วภาพยนตร์ โรงแรม และเรียกบริการแท็กซี่

Social Media ที่คนไทยใช้มากที่สุด ได้แก่

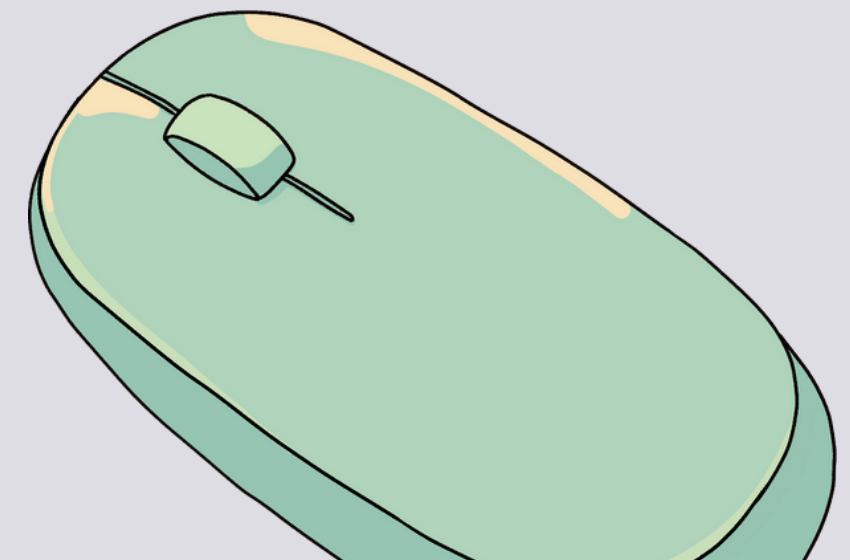
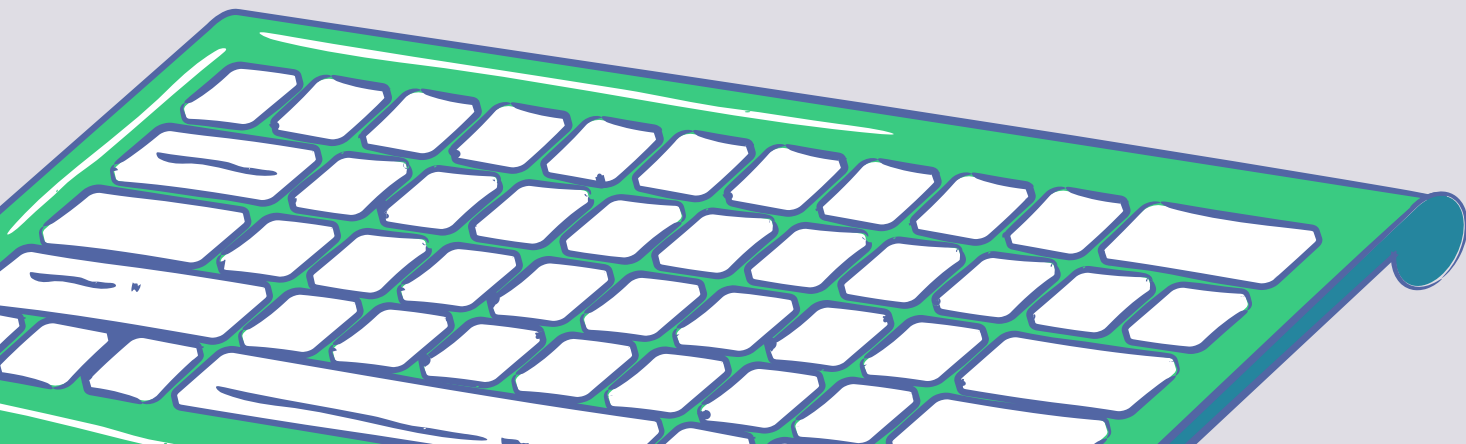
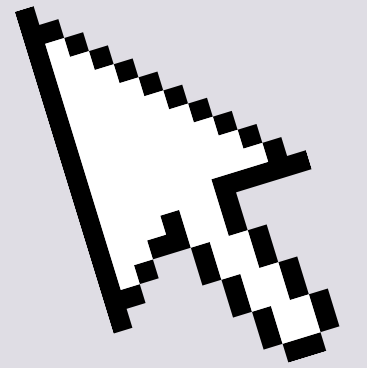
- youtube
- line
- facebook



การแยกใช้เป็นกลุ่ม

- 1.กลุ่มเจน Z อายุต่ำกว่า 18 ปี ใช้อินเทอร์เน็ตวันละ 8 ชม 26 นาที
- 2.กลุ่มเจน Y อายุระหว่าง 18 - 37 ปี ใช้อินเทอร์เน็ตวันละ 8 ชม 55 นาที
- 3.กลุ่มเจน X อายุระหว่าง 38 - 53 ปี ใช้อินเทอร์เน็ตวันละ 11 ชม 52 นาที
- 4.กลุ่มBABY BOOMER อายุ 54 - 72 ปี ใช้อินเทอร์เน็ตวันละ 11 ชม 55 นาที

ที่ใช้กันเยอะเพราะใช้ปัจจุบันเราอยู่ในยุคอินเทอร์เน็ตแพร่หลาย สามารถใช้ดูหนัง ฟังเพลง และอีกไม่นานโลกจะก้าวล้ำขึ้นไปอีก จะเป็นยุคที่เกิดการเปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็ว การเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตจะเร็วขึ้นถึง 10 เท่า นั่นก็อาจทำให้ได้เห็นนวัตกรรมใหม่ๆ เช่น รถยนต์ไร้คนขับ การฆ่าตัดข้ามโลกผ่านอินเทอร์เน็ต หรือได้เห็นหุ่นยนต์ทำงานแทนคน

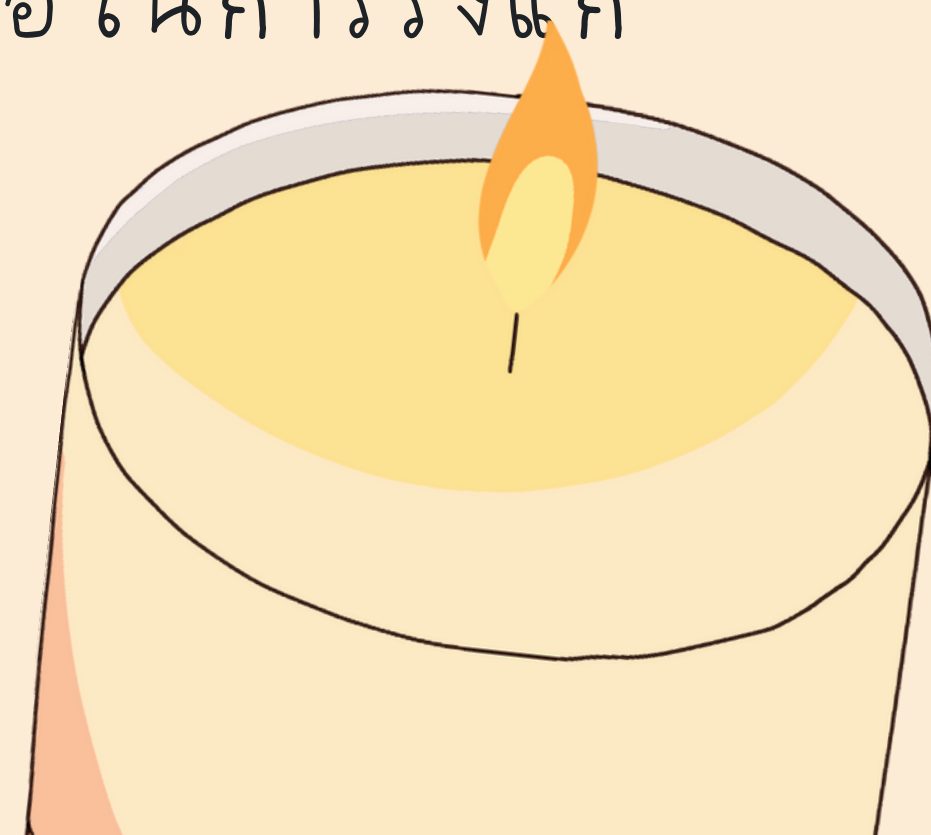


3

Cyberbullying ไม่ใช่เรื่องตลก

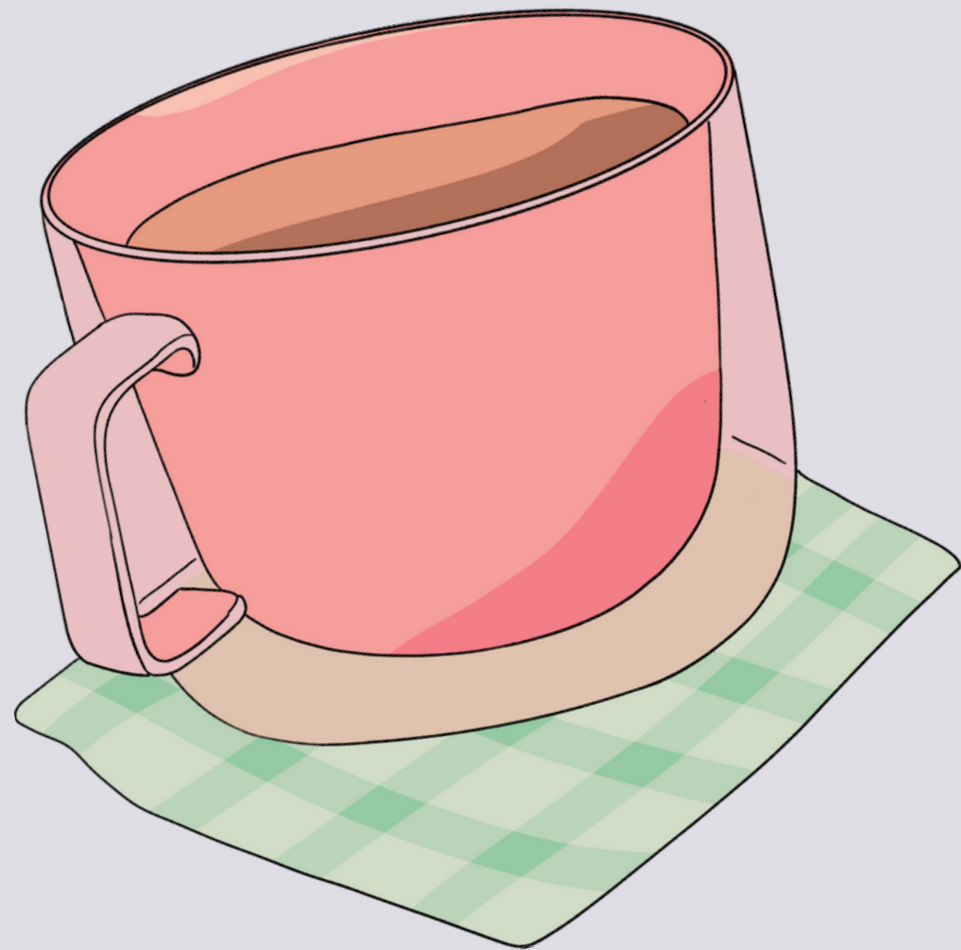
Cyberbullying การระรานทางไซเบอร์

CYBERBULLYING หรือ การระรานทางไซเบอร์ เช่น การกลั่นแกล้งทางไซเบอร์ การให้ร้าย การด่าว่า การข่มเหง หรือการรังแกผู้อื่นทางสื่อสังคมต่างๆ โดยใช้เครื่องมือสื่อสาร เช่น โทรศัพท์มือถือ แท็บเล็ต คอมพิวเตอร์ เชื่อมต่อเครือข่ายสังคมออนไลน์ เช่น FACEBOOK X INSTAGRAM LINE หรือเว็บไซต์ต่างๆ เป็นเครื่องมือในการรังแกและกลั่นแกล้งกัน



บทลงโทษตามกฎหมาย

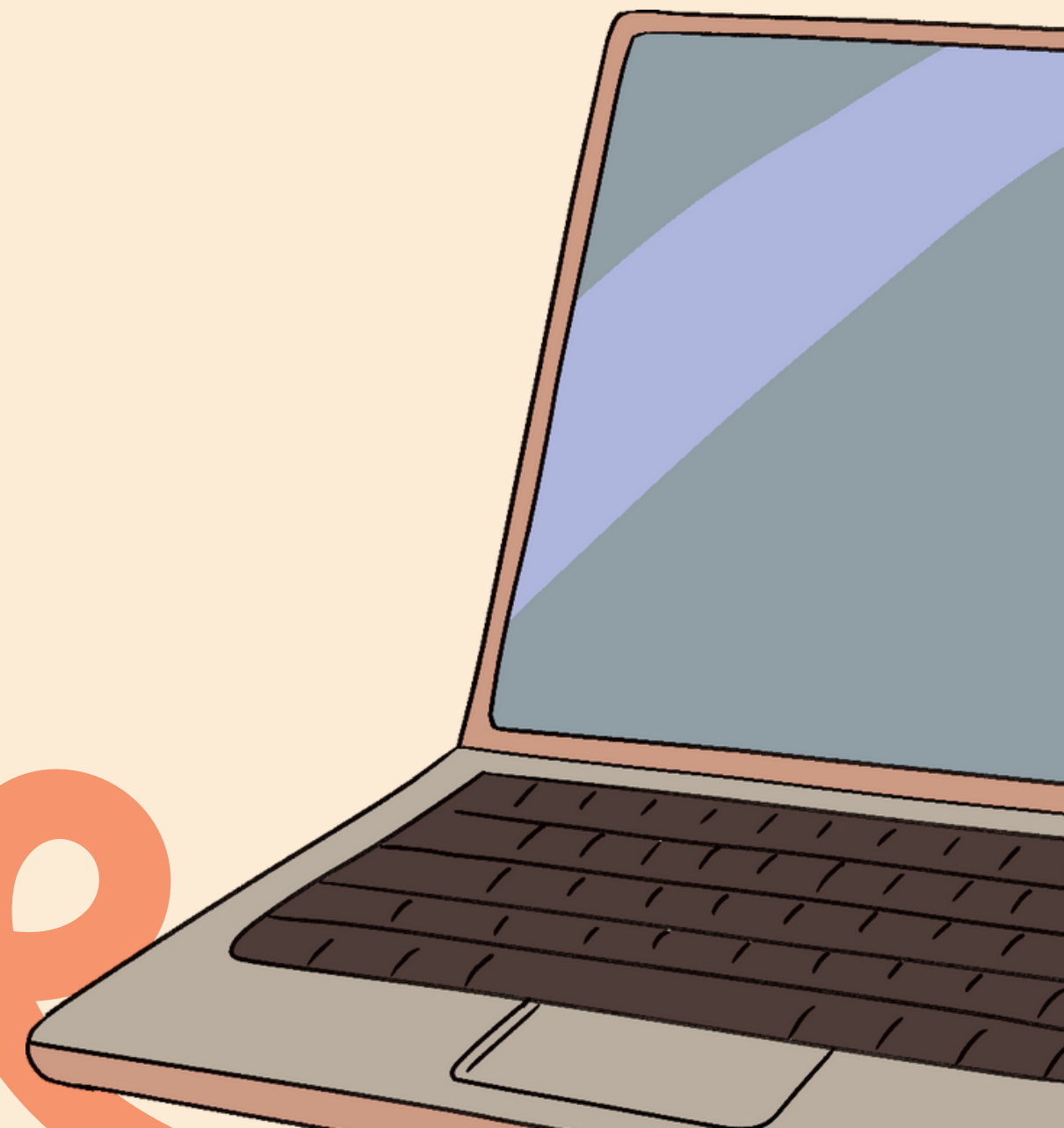
- ประมวลกฎหมายอาญา การใส่ความผู้อื่นต่อบุคคลที่สาม ซึ่งอาจทำให้ผู้นั้นเสียหายต่อชื่อเสียง ถูกดูหมิ่น หรือถูกเกลียดชัง เป็นความผิดฐานหมิ่นประมาท ตามมาตรา 326 ประมวลกฎหมายอาญา ซึ่งมีโทษจำคุกไม่เกิน 1 ปี ปรับไม่เกิน 20,000 บาท หรือทั้งจำทั้งปรับ
- ความผิดฐานหมิ่นประมาท ได้ทำการโฆษณาด้วยเอกสาร ภาพหรือตัวอักษรหรือโดยการกระจายเสียง กระจายภาพ หรือโดยการป่าวประกาศด้วยวิธีการอื่นๆ มีความผิดตามประมวลกฎหมายอาญา มาตรา 328 ซึ่งจะต้องรับโทษหนักขึ้น จำคุกไม่เกิน 2 ปี ปรับไม่เกิน 200,000 บาท



การโพสต์ทำร้ายผ่านทางโซเชียลมีเดีย ไม่ว่าจะที่เป็นสาธารณะหรือส่วนตัว โดยทำให้ผู้ถูกกลั่นแกล้ง เกิดความกลัว หรือความตกใจ อาจเข้าข่ายความผิด มาตรา 392 หรือถ้าทำให้ผู้อื่นถูกกลั่นแกล้ง เกิดความอับอายหรือเดือดร้อน รำคาญ อาจเข้าข่ายความผิดตามมาตรา 397 ได้เช่นกัน

แนวทางการเป็นพลเมืองโซเชียลที่ดี

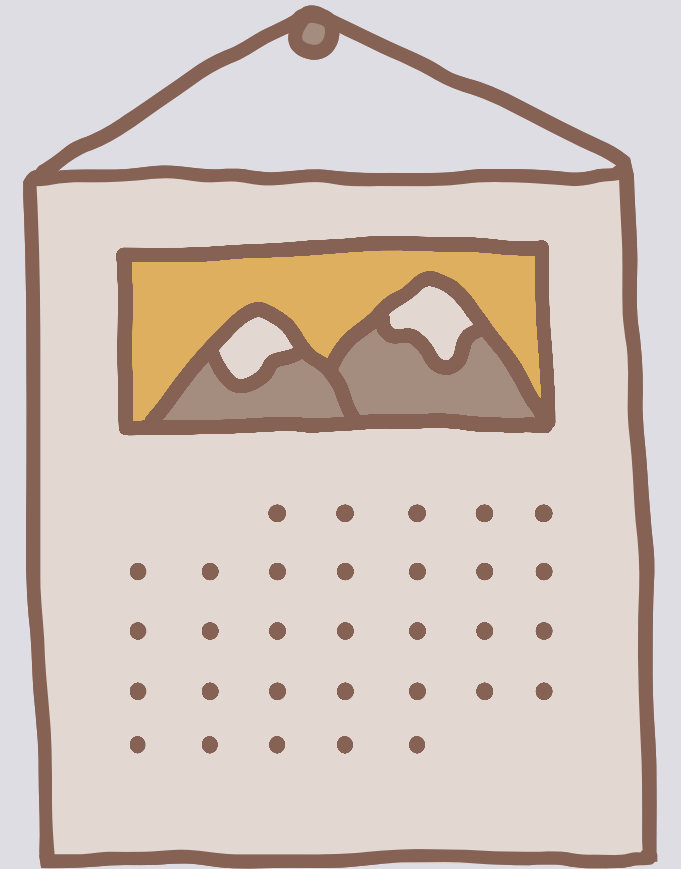
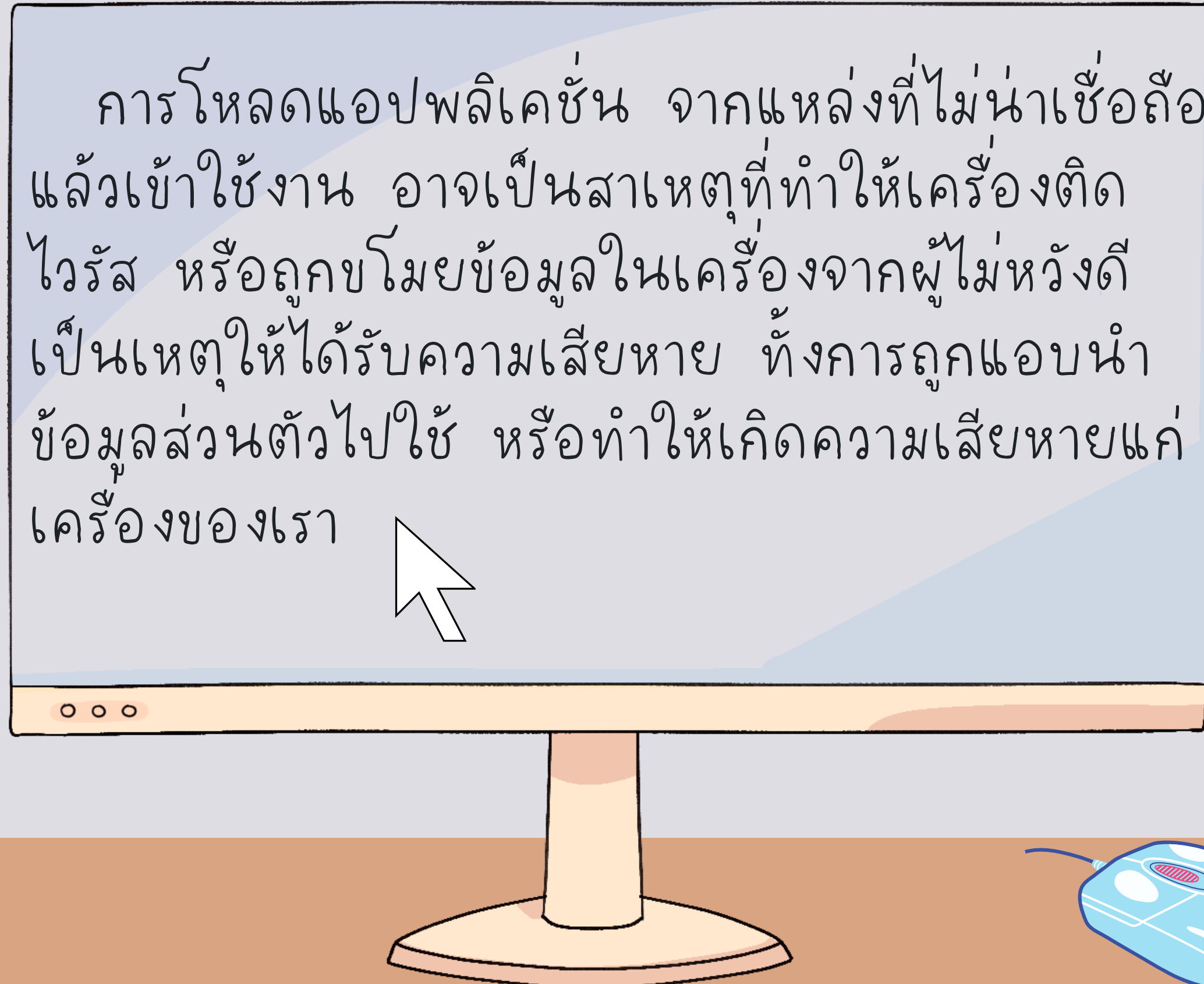
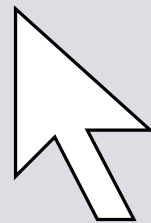
- ไม่ใช้คำหยาบคายไม่สุภาพ
- ไม่โพสต์รูปลามกอนาจาร
- เคารพความเป็นส่วนตัวของผู้อื่น
- คิดก่อนโพสต์
- ใช้อย่างพอดี



4

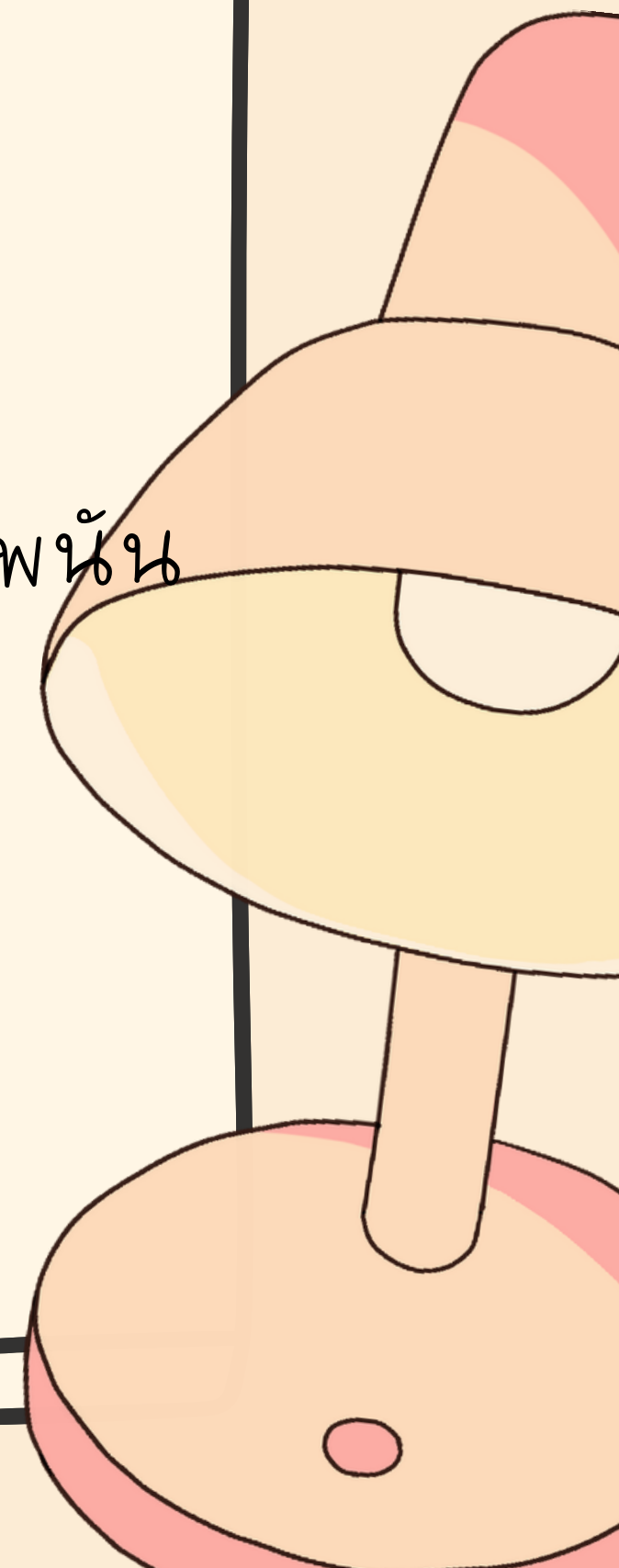
ภัยออนไลน์ร้ายแต่ป้องกันได้

การโหลดแอปพลิเคชัน จากแหล่งที่ไม่น่าเชื่อถือ แล้วเข้าใช้งาน อาจเป็นสาเหตุที่ทำให้เครื่องติดไวรัส หรือถูกขโมยข้อมูลในเครื่องจากผู้ไม่หวังดี เป็นเหตุให้ได้รับความเสียหาย ทั้งการถูกแอบนำข้อมูลส่วนตัวไปใช้ หรือทำให้เกิดความเสียหายแก่เครื่องของเรา



การป้องกัน

1. ไม่บอกข้อมูลส่วนตัว เช่น วัน เดือน ปีเกิด หมายเลขบัตรประชาชน เลขบัญชีธนาคาร
2. ไม่ส่งรูปส่วนตัวให้กับบุคคลที่เพิ่งรู้จักทางอินเทอร์เน็ต
3. อย่าเข้าเว็บไซต์ที่ไม่น่าเชื่อถือ เช่น เว็บโป๊อนาจาร เว็บการพนัน เว็บดูหนังฟรีออนไลน์
4. ซื้อสินค้าออนไลน์จากร้านที่ไม่น่าเชื่อถือ
5. ล้างร่องข้อมูลในโทรศัพท์มือถืออยู่เสมอ
6. อัปเดตแอปพลิเคชันและเวอร์ชันของมือถือให้เป็นเวอร์ชันปัจจุบันเสมอ



5

มาสร้างสรรค์ผลงานของตัวเองกัน

ปัจจุบันเพียงแค่มือโทรศัพท์มือถือก็สามารถสร้างสรรค์ผลงานได้ เพียงแค่รู้จักการใช้แอปพลิเคชัน ซึ่งปัจจุบันมีแอปพลิเคชัน หลายตัว ที่สามารถนำมาใช้ในการผลิตผลงานได้ดี

แอปพลิเคชันสำหรับการตัดต่อวิดีโอบนโทรศัพท์มือถือ

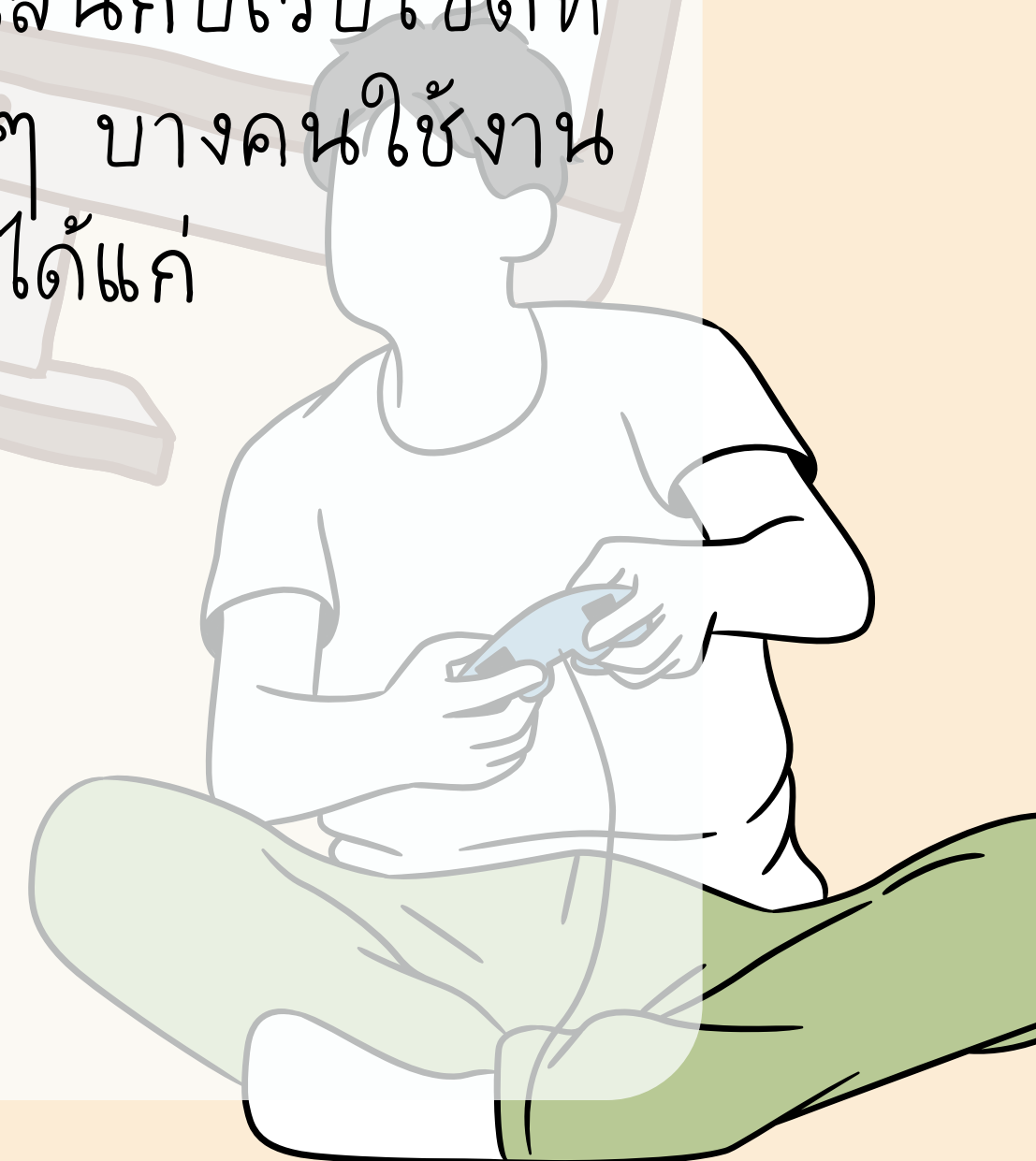
- ADOBE PREMIERE CLIP
- POWER DIRECTOR
- IMOVIE
- QUIK BY GOPRO
- VIVA VIDEO
- VIMO



เทรนด์อาชีพใหม่ของคนสมัยใหม่

ปัจจุบันการสื่อสาร รวมถึงการใช้สื่อสารออนไลน์เป็นที่นิยมของคนทั่วโลก ทำให้เกิดช่องทางการสร้างรายได้ใหม่ๆ หลายช่องทาง เช่น การขายสินค้าผ่าน Facebook หรือ Instagram การเปิดร้านค้าออนไลน์กับเว็บไซต์ที่ให้บริการเปิดร้านค้าฟรี หรือการขายสินค้าผ่านเว็บไซต์ต่างๆ บางคนใช้งานอดิเรกหรือสิ่งที่ชอบทำในเวลาว่างมาสร้างอาชีพและรายได้ ได้แก่

1. การขายภาพออนไลน์
2. นัก cast game หรือ caster gamer
3. อาชีพรีวิว
4. นักเขียนบทความบนโลกออนไลน์
5. นักผลิต Content (youtuber)



7

เมื่อมีปัญหาซื้อขายออนไลน์

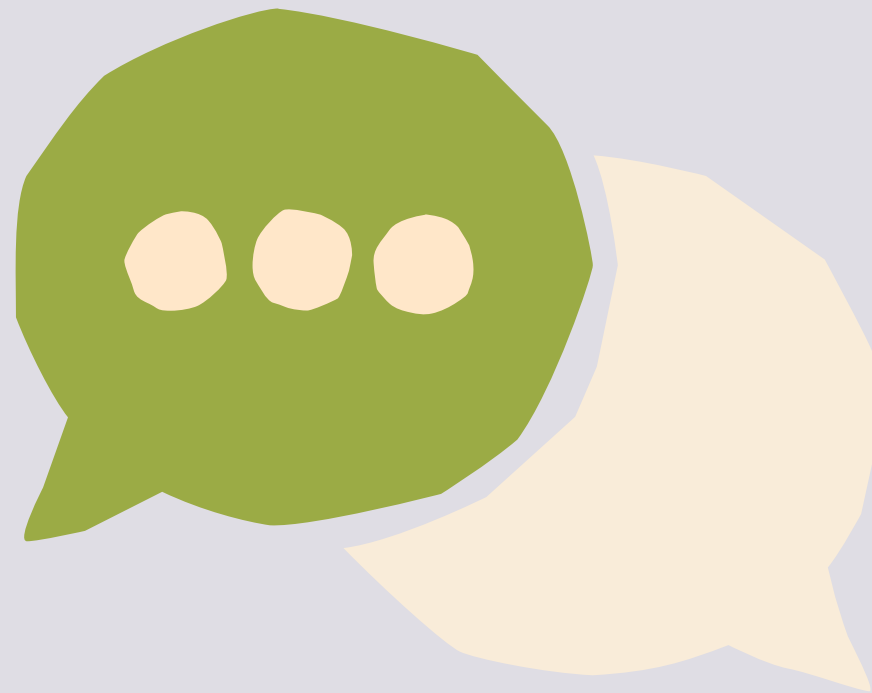
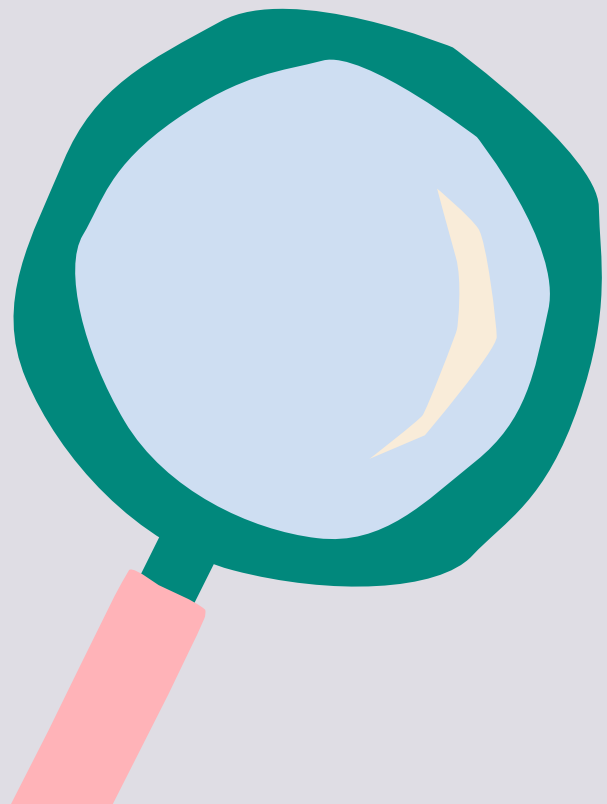
หากมีปัญหาเกี่ยวกับการซื้อขายออนไลน์ และเว็บไซต์ผิดกฎหมาย สามารถร้องเรียนได้ ที่ศูนย์รับเรื่องร้องเรียนปัญหาออนไลน์ ซึ่งมีช่องทางในการติดต่อ ดังนี้

สายด่วน : 1212

เว็บไซต์ : 1212occ.com

ติดต่อเจ้าหน้าที่ e-mail : 1212@mdes.go.th

นอกจากนี้ยังมีอีกหนึ่งช่องทางคือแอปพลิเคชันบนโทรศัพท์มือถือ



ขั้นตอนการร้องเรียนมีดังนี้

1. ติดต่อกลับไปยังผู้ขายก่อน หากติดต่อไม่ได้ให้รวบรวมหลักฐาน ซึ่งได้แก่ หลักฐานการโอนเงิน ช่องทางการชำระเงิน

2. หลักฐานการสนทนา ซื้อ ขาย

3. ชื่อ - สกุล ที่อยู่ เบอร์ติดต่อของผู้ร้อง

4. ชื่อ - สกุล เบอร์ติดต่อผู้ขาย

5. ช่องทางการจัดส่งสินค้า

จากนั้นส่งข้อมูลมาที่ศูนย์รับเรื่องร้องเรียนปัญหาออนไลน์ 1212 OCC ตามช่องทางที่แจ้ง เพื่อให้ทางศูนย์ช่วยประสานงานและดำเนินการต่อไป

รายชื่อผู้เรียน

1. นายศราวุธ เขียวศรี ตำแหน่ง นายสัตวแพทย์ชำนาญการพิเศษ
2. นายลิ่งคิต คุ่มสะอาด ตำแหน่ง นักวิทยาศาสตร์
3. นายสมบูรณ์ เพ่่ากันทะ ตำแหน่ง เจ้าพนักงานสัตวบาล
4. นายพิพัฒน์ จุมปู ตำแหน่ง พนักงานผู้ช่วยสัตวบาล
5. นางสาวพิมพ์มาดา สุทระนะ ตำแหน่ง นักจัดการงานทั่วไป

THANK YOU

